プレスキット / Fact sheet

帰るには、登るしかない。　版 1.6・作成日 2026-11-03

タイトル	クロウサ定時で帰りたい
英題	Kurousa Just Wants to Go Home
ジャンル	2D物理アクション
プラットフォーム	PC（Steam）
操作	マウスだけで遊べる
価格	500円（税込）
発売時期	近日公開
対応言語	日本語・英語
開発・販売	Memorynator Corporation（自主販売）
シリーズ	うさねこメモリー
プレイ時間	初めは何時間も。慣れれば10〜30分ほど（操作に慣れたプレイヤー5名の検証・落下と再挑戦を含む）
クリア後	新たなルートが現れる。エンディングは、クリア時間・通過したルート・入手したアイテムの組み合わせによって分岐する。
Steam	store.steampowered.com/app/5490210/?utm_source=press_kit
公式サイト	kurousa-teiji.memorynator.com
X	x.com/usanekomemory
報道窓口	memory.game.ai@gmail.com
Steamキー	報道・配信向けのキーをお送りできます。媒体名・チャンネル名とURLを添えて、報道窓口へメールでご依頼ください
配信	配信・実況および収益化を許可しています
音楽	魔王魂
著作権表記	© 2026 Memorynator

紹介

『クロウサ定時で帰りたい』は、マウスで長い耳を伸ばして足場をつかみ、引き寄せと振り子で仕事の山を登るPC（Steam）向けの2D物理アクションだ。価格は500円（税込）で、Steamで近日公開。

特徴（5項目）

- **マウスと長い耳だけで登る**
- **チェックポイントなしの大落下**
- **自己ベストのゴーストで、上達が見える**
- **17時を過ぎると、残業時間が出る**
- **クリア後は、新ルートと複数のエンディングへ**



© 2026 Memorynator　音楽：魔王魂